罗泽宇

用户体验设计师 | 系统交互与个性化体验

约六年手机端 OS 设计经验，从视觉设计逐步转向系统交互，长期参与系统框架、个性化体验与公共交互规范设计。围绕复杂信息与交互规则进行梳理与验证，并通过跨团队协作推动方案沉淀为可复用、可落地的产品能力。

基本信息

作品集 luozeyu.com　　邮箱 jieyu91@126.com　　电话 15902077985

教育经历

本科 | 广州美术学院 | 产品设计（交互设计方向） 2016.09 – 2020.07

工作经历

vivo 2020.07 – 2026.06（约 6 年）

OS 交互设计师（系统框架设计组） 2022.05 – 2026.06（4 年+）

UI 设计师（原子设计工作室） 2021.04 – 2022.05

助理 GUI 视觉设计师（海外体验设计中心） 2020.07 – 2021.03

工作范围由海外视觉与系统体验，逐步扩展至锁屏、壁纸、公共交互规范与多设备适配。作为公司体验一致性专项的交互代表，参与部门公共规范的评审、发布与维护，并推动规则在各模块落地。

荣誉认可 | 历年绩效平均 A 及以上 （约前 15%）

2025 部门优秀团队一等奖（公共设计横向团队） · 2024 部门特别贡献奖（多项目并行攻坚）
2023 公司第 14 届优秀项目成员 · 2022–2023 部门优秀个人

代表项目

流动界面框架 | 多设备及多窗口自适应（支撑 X Fold6 一级卖点） 核心交互设计师

参与建立多设备及多窗口自适应框架，主要负责公共弹性控件与内容列表布局规则设计，定义不同空间条件下的拉伸、重排与多列适配方式，覆盖多语言等复杂场景。

项目共升级 23 个公共弹性控件；4 类布局组件在各自对应的页面盘点场景中，适配覆盖率均超过 80%。通过交互原型验证关键方案，并推动规范与模块适配，相关能力随 X Fold6 发布。

2025.09 – 2026.06

一体化壁纸装饰 | 统一的个性化编辑体验（OS5 Top10 卖点） 交互负责人

将分散的视觉效果需求抽象为统一的“装饰”概念，依据资源来源与使用流程划分基础、特殊装饰，建立统一的入口、面板、页签与实时预览结构。

独立完成核心交互规则并跟进开发验收，功能随 OriginOS 5.0 上线；该框架为后续百变图形、原子贴纸等多种装饰类型提供扩展基础。

2024.03 – 2024.10

锁屏框架重构 | 信息秩序与个性化体验（OS4 Top10 卖点） 交互负责人

与产品共同梳理锁屏信息结构，建立四个显示区域及其优先级、组合与状态规则，协调通知、媒体、时间信息与个性化内容之间的展示空间。

独立提出流动信息“全展态”，通过原型验证关键交互，并跟进可用性测试与开发验收；方案随 OriginOS 4.0 全机型上线，2023 年 11 月锁屏 VOC 负面反馈量同比下降 20.5%。

2023.01 – 2023.11

专项经历

AI 设计探索专项 专项负责人

组织来自不同设计组的成员，围绕交互设计工作流中的 AI 提效机会开展探索，负责方向定义、任务拆解与阶段推进，重点探索设计规则结构化、策划生成与工具化等方向。

任职期间完成多轮方案的探索与方法沉淀，并围绕实际设计工作流程开展工具化验证，部分实践投入团队使用。

2025.07 – 2026.06